

**Учебно-тематический план**  
**Учебно-тематический план стартового уровня**

№	Перечень разделов, тем	Количество часов			Форма контроля/аттестации
		Всего	Теория	Практика	
1.	Введение.	2	1	1	Тестиирование
2.	«Конструирование образно-сюжетных моделей»	60	20	40	Выставка
3.	«Конструирование моделей, знакомящих детей с трудовыми процессами».	40	15	25	Выставка
4.	«Конструирование интерактивных моделей»	40	15	25	Выставка
5.	Итоговый проект	2	0,5	1,5	Выставка
Итого		144	51,5	92,5	

**Учебно-тематический план базового уровня**

№	Перечень разделов, тем	Количество часов			Форма контроля/аттестации
		Всего	Теория	Практика	
1.	Введение	2	1	1	выставка
2.	Изучение механизмов	12	6	6	выставка
3.	Изучение датчиков и мотора	20	6	14	выставка
4.	Основы программирования в программном обеспечении.	20	10	10	решение задач
5.	Среда визуального 3D моделирования LEGO DigitalDesigner.	12	4	8	виртуальная выставка

6.	Основы программирования роботов с интерактивным режимом имитационного моделирования в TRIK Studio	16	6	10	решение задач
7.	Роботостроение	62	0	62	выставка
	Итого	144	33	111	

### Учебно-тематический план продвинутого уровня

№	Перечень разделов, тем	Количество часов			Форма контроля/аттестации
		Всего	Теория	Практика	
2.	Вводное занятие	2	1	1	соревнования
3.	Робот - хоккеист	20	4	16	соревнования
4.	Робот -сумоист	18	4	14	соревнования
5.	Робот - чертежник	20	4	16	соревнования
6.	Шагающий робот	20	4	16	соревнования
7.	Робот с манипулятором	20	4	16	соревнования
8.	Кегельринг	20	5	15	соревнования
9.	Лабиринт	22	4	18	соревнования
10.	Итоговое занятие	2	1	1	показательные выступления
	Итого	144	31	113	

