

## УЧЕБНЫЙ ПЛАН

№	Название разделов, тем	Количество часов			Формы аттестации/ контроля
		Всего	Теория	Практика	
1.	Вводное занятие.	2	2	0	Опрос
2.	Введение в программирование	10	4	6	Тест
3.	Изучение основ программирования	12	4	8	Тест
4.	Знакомство с ООП	10	4	6	Тест
5.	Изучение основ графики	10	4	6	Тест
6.	Разработка графических приложений.	16	4	12	Тест
7.	Проектная деятельность	10	2	8	Демонстрация проектов
8.	Итоговое занятие	2	2	0	Опрос
	<b>ИТОГО</b>	<b>72</b>	<b>26</b>	<b>46</b>	